

Giochi sotto l'albero

Vestiamo di rosso i giochi

«Vestire di rosso i giochi» vuol dire trasformare, con piccoli accorgimenti, un gioco tradizionale in uno natalizio. È sempre opportuno adattare i giochi al periodo dell'anno che si sta vivendo per sor-

prendere i ragazzi e creare un legame con la loro vita. Inoltre ci abitua a curare l'aspetto coreografico di ogni gioco. Non è necessario avere molti materiali, ma quelli giusti.

Il cappello di Babbo Natale

I ragazzi sono seduti in cerchio e uno di loro indossa il cappello di Babbo Natale. Facciamo sentire un'allegria canzone natalizia mentre i giocatori si passano il cappello facendo attenzione a metterlo bene in testa prima di darlo al compagno. D'un tratto interrompiamo la musica. Chi ha il cappello in testa o in mano gira la sedia verso l'esterno del cerchio e si siede. Consegniamo il cappello al ragazzo alla sua destra. La musica riprende e il gioco si fa sempre più movimentato perché chi è rimasto in gara dovrà alzarsi e correre per portare il cappello al compagno più vicino.

👉 Quando in gioco rimangono 4 ragazzi possiamo introdurre la «barba di Babbo Natale»; i ragazzi la indossano e se la passano insieme al cappello.

👉 Cappello e barba di Babbo Natale sono facilmente reperibili nei mercatini e negli ipermercati.



DISEGNI DI BARBARA GALLIZIO



Panettone o pandoro?

Prepariamo, per ogni ragazzo, un piatto di plastica con 5 pezzetti di panettone o pandoro. Formiamo 2 squadre. Estraiamo a sorte i primi 2 concorrenti per ogni squadra, facciamo indossare un bavagliolo con immagini «natalizie», bendiamoli e consegniamo un piatto. In un minuto devono imboccarsi reciprocamente. Al termine, procediamo all'estrazione di altri 4 concorrenti. Vince la squadra che mangia di più!

La stella cometa

Disponiamo i ragazzi in piedi in cerchio. Un giocatore corre intorno ai compagni con in mano una stella cometa di plastica o di cartoncino giallo tenuta bene in alto. Quando vuole si ferma, consegna la stella a un compagno e continua a correre. Chi riceve la stella corre nella direzione opposta tenendo sempre ben in alto la stella. Il primo dei 2 che occupa il posto vuoto ha vinto, l'altro prende la stella e il gioco ricomincia.

